



DEL AULA A MEDIALAB. PROYECTOS CON ESCUELAS
CONVOCATORIA 2023/2024

ESCUELA // EDUCACIÓN // EXPERIMENTACIÓN // CONOCIMIENTO
//GRUPO // RELACIONES // TECNOLOGÍA // MEDIALAB // TABAKALERA
// CREACIÓN // COOPERACIÓN

¿QUÉ ES “DEL AULA A MEDIALAB”?

¿Queríais trabajar un tema desde una perspectiva innovadora? ¿Tenéis una idea para algún proyecto escolar pero no los recursos adecuados o los conocimientos técnicos precisos? ¿Os gustaría integrar la práctica y la experimentación en un proceso habitual? ¿Queréis salir de clase y trabajar en un espacio inspirador junto al equipo de Medialab?

Esta convocatoria tiene por objeto ampliar el ámbito escolar y llevar a cabo conjuntamente un proyecto en Medialab Tabakalera. Una experiencia para descubrir un espacio diferente y utilizar todas las posibilidades que ofrece.

Entre el profesorado y el equipo de trabajo de Medialab diseñaremos un proyecto afín al currículum educativo y que esté en consonancia con la línea de trabajo de Medialab, es decir, el arte y pensamiento contemporáneos, subrayando la transversalidad existente entre los contenidos propios de la escuela y los de Medialab.

¿QUÉ TIPO DE PROYECTO BUSCAMOS?

Los proyectos presentados por los centros educativos han de responder a una de estas tres líneas temáticas:

- VIDEOCREACIÓN

El objetivo en este caso será conocer en su conjunto el proceso de creación audiovisual (entender las bases de su lenguaje específico, las profesiones dentro del ámbito audiovisual y producir un trabajo final)



aplicándolo siempre al tema que se esté trabajando o se quiera trabajar en la escuela. Al analizar trabajos audiovisuales se desarrolla la capacidad analítica, se tienen en cuenta aspectos técnicos de la producción que tal vez antes nos eran invisibles y se trabajan competencias de alfabetización visual.

Para llevar a cabo estos proyectos es necesario trabajar los contenidos (guión, Storytelling...), la producción (sonido, luces, cámaras, dirección, actores...) y la postproducción (edición de la pieza producida).

- **PRODUCCIÓN DE JUEGO (Juego de mesa o Videojuego)**

Esta opción está pensada para introducirse tanto en el mundo creativo de los videojuegos como en el de los juegos de mesa. Su elaboración, siempre y cuando responda al tema que la escuela quiere trabajar, permite desarrollar la organización de ideas, el diseño de personajes, los objetivos del juego, la estrategia... y el diseño, los gráficos, programación etc. así como aspectos más técnicos.

No se trata solo de adquirir competencias sobre el uso de la tecnología y determinados contenidos sino que el juego, aprovechando además su carácter lúdico, también permite trabajar competencias relacionadas con la negociación, la toma de decisiones, la comunicación y la reflexión a través de una narración o relato.

- **CREACIÓN SONORA**

El sonido puede producirse de manera consciente o inconsciente, a través de nuestro cuerpo o también fuera de él; puede ser un indicador de lo que va a pasar o puede recordarnos un acontecimiento que haya pasado. Posibilita introducirnos en un nuevo mundo o transformar por completo el mundo que ya conocemos: el sonido ayuda o acompaña a articular un relato, o incluso su ausencia es capaz de transmitir ideas.

Fomentar la experimentación, la cultura del hacer y la capacidad creativa son algunos de los objetivos de esta propuesta. Desde la fabricación de instrumentos musicales con objetos comunes, hasta la composición o armonización de una pieza sonora, 2incluso la producción de sonido a través del arduino y la electrónica básica. Al fin y al cabo, los procesos creativos



ligados a nuestra contemporaneidad, requieren necesariamente interiorizar conceptos que transiten ámbitos distintos.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDA LA CONVOCATORIA?

Va dirigida a escuelas de primaria, secundaria, bachiller y Formación Profesional de Grado Medio de Donostialdea y la Comunidad Autónoma del País Vasco. No obstante, se tendrá en cuenta la edad del alumnado y se pensarán y ajustarán los ejercicios a la medida de cada grupo.

En esta convocatoria para el curso 2023/2024 se aceptarán un máximo de tres proyectos en total.

Cada centro escolar podrá presentar cuantas propuestas quiera, pero sólo se adjudicará un proyecto por escuela y línea temática.

¿CÓMO SE DESARROLLA EL PROCESO?

El proyecto consta de tres fases:

- Codiseño: los profesores del colegio y los técnicos de Medialab formarán un grupo para entre todos diseñar el proyecto y darle continuidad. Conociendo todos los recursos que ofrece Medialab para saber qué elementos incluir o descartar en el proyecto.
- Desarrollo: llevar a cabo las sesiones previamente definidas y acordadas, trabajando el proyecto tanto en Medialab como en clase. El proceso quedará documentado.
- Evaluación: los trabajos creados durante el proceso y los resultados del mismo se valorarán de forma cualitativa, así como el propio proceso como tal. La evaluación se hará conjuntamente entre la escuela y Medialab.

REQUISITOS

TABAKALERA



En el proceso de selección únicamente se valorarán los proyectos que respeten las bases de la convocatoria. Se valorará positivamente que el proyecto refuerce de manera relevante la igualdad, el trabajo en equipo... y los valores de la Agenda 2030. También se tendrán en cuenta los proyectos que se realicen en colaboración con otras instituciones.

Se le dará importancia a la viabilidad y la firmeza de las ideas.

Si los proyectos presentados no cumplieran los requisitos requeridos, Tabakalera se reserva el derecho de dejar desierta la convocatoria.

FECHAS Y SELECCIÓN

La convocatoria permanecerá abierta **desde el 31 de mayo (12:00, GMT +2) hasta el 21 de junio (12:00, GMT +2).**

El jurado lo conformarán 3 miembros de Medialab: la responsable, el coordinador y la técnico.

El resultado se publicará el 30 de junio.

Los proyectos seleccionados se desarrollarán durante el curso 2023-2024 y las fechas concretas se acordarán entre el centro educativo y Medialab.

Para presentar la solicitud y presentarse a la convocatoria se debe rellenar el formulario en www.tabakalera.eus. Para las dudas y preguntas que puedan surgir, póngase en contacto con nosotras a través de este email medialab@tabakalera.eus o llamando al 943 011 311 (Ext. 3413)